

**T.C.  
GAZİ ÜNİVERSİTESİ**



**SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ  
ANTRENÖRLÜK EĞİTİMİ PROGRAMI  
BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR ÖĞRETMENLİĞİ  
PROGRAMI**

**ÖZEL YETENEK SINAVI  
SPOR BRANŞLARI KILAVUZU**

**2019**

# BRANŞ SINAVLARI

## ATLETİZM BRANŞ SINAVI

### Sınava Başvuran Millî Olmamış Sporcular İçin:

Atletizmde aşağıdaki branşlara göre sınav yapılacak olup, diğer branşlarla ilgili değerlendirme IAAF (Uluslararası Atletizm Federasyonları Birliği) tarafından hazırlanan puan kitapçığına göre yapılacaktır. Yetenek sınavı atletizm branş sınav tarihine kadar atletizmde resmi yarışmalarda yarışmış olan sporcular Atletizm federasyonundan onaylı bir yarışma sonuç belgesini jüriye ibraz etmesi durumunda IAAF puan cetveli esas alınarak, aşağıdaki çizelgeye göre puanlama yapılacaktır. Bu durumda olan adaylar diledikleri takdirde aşağıdaki branşlardaki sınavlara da girebileceklerdir.

Aşağıda belirtilen branşlar dışında başvuran adayların değerlendirilmesi Atletizm Federasyonu onaylı IAAF'ın 2014 yılı puan kitapçığına göre yapılacaktır.

### Sınav Puanlaması:

#### Erkekler:

Branş	100m	110m Engelli	1500m	Uzun Atlama	Yüksek Atlama	Gülle Atma
<b>10 puan</b>	11.49 sn ve daha iyi performans	16.99sn ve daha iyi performans	4:10.00 ve daha iyi performans	6.51m ve daha iyi performans	1.90m ve daha iyi performans	12.01m ve daha iyi performans
<b>9 puan</b>	11.50-11.59sn	17.00-17.19sn	4:10.01-4:15.00dk	6.41-6.50m	1.89-1.87m	11.50-12.00m
<b>8 puan</b>	11.60-11.69sn	17.20-17.39sn	4:15.01-4:20.00dk	6.31-6.40m	1.86-1.84m	11.01-11.50m
<b>7 puan</b>	11.70-11.79sn	17.40-17.59sn	4:20.01-4:25.00 dk	6.21-6.30m	1.83-1.81m	10.51-11.00m
<b>6 puan</b>	11.80-11.89sn	17.60-17.79sn	4:25.01-4:30.00dk	6.11-6.20m	1.80-1.78m	10.01-10.50m
<b>5 puan</b>	11.90-11.99sn	17.80-17.99sn	4:30.01-4:35.00dk	6.01-6.10m	1.77-1.75m	9.51-10.00m
<b>4 puan</b>	12.00-12.09sn	18.00-18.19sn	4.35.01-4:40.00dk	5.91-6.00m	1.74-1.72m	9.01-9.50m
<b>3 puan</b>	12.10-12.19sn	18.20-18.39sn	4:40.01-4:45.00dk	5.81-5.90m	1.71-1.69m	8.51-9.00m
<b>2 puan</b>	12.20-12.29sn	18.40-18.59sn	4:45.01-4:50.00dk	5.71-5.80m	1.68-1.66m	8.01-8.50m
<b>1 puan</b>	12.30-12.39sn	18.60-18.79sn	4:50.01-4:55.00dk	5.61- 5.60m	1.65-1.63m	7.51-8.00m
<b>0 puan</b>	12.40sn ve daha düşük performans	18.80sn ve daha düşük performans	4:55.01dk ve daha düşük performans	5.60m ve daha düşük performans	1.62m ve daha düşük performans	7.50m ve daha düşük performans

### Kadınlar:

Branş	100m	100m Engelli	1500m	Uzun Atlama	Yüksek Atlama	Gülle Atma
<b>10 puan</b>	13.09sn ve daha iyi performans	16.39sn ve daha iyi performans	4:50.00 ve daha iyi performans	5.21m ve daha iyi performans	1.65m ve daha iyi performans	12.01m ve daha iyi performans
<b>9 puan</b>	13.10-13.29sn	16.40-16.59sn	4:50.01-5:00.00dk	5.11-5.20m	1.64-1.62m	11.51m- 12.00
<b>8 puan</b>	13.30-13.49sn	16.60-16.79sn	5:00.01-5:10.00dk	5.01-5.10m	1.61-1.59m	11.01-11.50m
<b>7 puan</b>	13.50-13.69sn	16.80-16.99sn	5:10.01-5:20.00dk	4.91-5.00m	1.58-1.56m	10.51-11.00m
<b>6 puan</b>	13.70-13.89sn	17.00-17.19sn	5:20:01-5:30.00dk	4.81-4.90m	1.55-1.53m	10.01-10.50m
<b>5 puan</b>	13.90-14.09sn	17.20-17.39sn	5:30.01-5:40.00dk	4.71-4.80m	1.52-1.50m	9.51-10.00m
<b>4 puan</b>	14.10-14.29sn	17.40-17.59sn	5.40.01-5:50.00dk	4.61-4.70m	1.49-1.47m	9.01-9.50m
<b>3 puan</b>	14.30-14.49sn	17.60-17.79sn	5:50.01-6:00.00dk	4.51-4.60m	1.46-1.44m	8.51-9.00m
<b>2 puan</b>	14.50-14.69sn	17.80-17.99sn	6:00.01-6:10.00dk	4.41-4.50m	1.43-1.41m	8.01-8.50m
<b>1 puan</b>	14.60-14.79sn	18.00-18.19sn	6:10.01-6:20.00dk	4.31-4.40m	1.40-1.38m	7.51-8.00m
<b>0 puan</b>	14.80sn ve daha düşük performans	18.20sn ve daha düşük performans	6:20.01dk ve daha düşük performans	4.30m ve daha düşük performans	1.37m ve daha düşük performans	7.50m ve daha düşük performans

(Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.)

### SINAV UYGULAMA KURALLARI

1. Bir sporcu belirtilen branşlardan en fazla iki branşı sınav günü seçerek uygulamaya katılabilir ve seçilen branşlardan en yüksek puanı olan bir branş değerlendirmeye alınır.
2. Türkiye Atletizm Federasyonunca derecesi onaylanan ve sınavda bu belgeyi ibraz eden sporculara ilgili branşına göre, yukarıdaki puan tablosuna ve yukarıda belirtilen branşlar dışında ise IAAF'ın 2014 yılı puan kitapçığına göre puan verilir.
3. Kısa Mesafe koşuları takozdan çıkışla koşulacaktır.
4. Sınava giriş tarihi itibarıyla gençler kategorisindeki sporcular için +1 puan, Yıldızlar kategorisindeki sporcular için +2 puan yukarıdaki puan tablosuna ilave edilir.
5. Anlaşılmayan diğer durumlar için IAAF (Uluslararası Atletizm Federasyonları Birliği) kuralları geçerlidir.

## CİMNASTİK BRANŞ SINAVI

### ARTİSTİK VE AEROBİK CİMNASTİK

- 1) Öğrenciler Cimnastik Branş Sınavı'na kitapçıktaki tabloda yer alan cimnastik hareketlerinden oluşturacakları serbest bir koreografi ile katılacaklardır.
- 2) Hazırlanan sınav serisi, sınava girmeden önce öğrenci tarafından yazılı ve imzalı olarak Sınav Jürisi'ne teslim edilecektir. Eğer kitapçıktaki tabloda yer alan cimnastik hareketlerinin dışında bir hareket yapılacaksa jüriye teslim edilen belgede belirtilecektir ve hareketin zorluk grubu jüri tarafından belirlenecektir.
- 3) Cimnastik serisi jüri tarafından, teknik yapım, özel istenenler ve zorluk derecesine göre puanlandırılacaktır.
- 4) Cimnastik Branş sınavından alınacak maksimum puan 10'dur.

#### Jüri Değerlendirme Kriterleri ( 10 Puanın Dağılımı )

1. Teknik Yapım	:	6.00	Puan
2. Özel İstenenler	:	2.50	Puan
3. Zorluk	:	1.50	Puan
<b>TOPLAM</b>	:	<b>10.00</b>	<b>Puan</b>

(Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.)

### AÇIKLAMALAR

#### 1. Teknik Yapım:

Öğrencinin serisinde yapmış olduğu her hareketteki teknik hatalar için, yapılan hatanın büyüklüğüne göre puan kesintisi yapılır ve serideki toplam hata kesintileri 6.00 puandan çıkarılarak öğrencinin bu bölümden alacağı puan ortaya çıkar (Bakınız Hata ve Kesinti Tablosu).

#### 2. Özel İstenenler:

- a) Öğrenci sınav serisinde **1. - 2. - 3.** Grup hareketlerden mutlaka birer tane yapmak zorundadır (bu gruplardan 2. bir hareket yapılırsa, farklı bir hareket olsa bile değerlendirmeye alınmayacağı gibi teknik yapım hatası olursa ayrıca puan kesintisi yapılacaktır).
- b) Öğrenci sınav serisinde **4. ve 5.** grup hareketlerden en az birer tane yapmak zorundadır. Farklı akrobatik elemanlar olmak şartıyla bu guruplardan birden fazla hareket yapılabilir. Aynı hareketlerin tekrarları değerlendirmeye alınmayacağı gibi, teknik yapım hatası olursa ayrıca kesinti yapılacaktır.
- c) Eğer sonunda farklı akrobatik eleman bağlanıyorsa, kartvil ve flick-flack hareketleri tekrar edilebilir.

**3. Zorluk:** Hareketlerin zorluk değeri tabloda yer almaktadır (Bakınız Zorluk Tablosu).

## ZORLUK TABLOSU

GRUP	HAREKETLER	PUAN
<b>I. SIÇRAMALAR</b>	Sıçrayarak 360° Dönüş	0.30
	Greçe Sıçrama (Açık veya kapalı bacak )	0.30
	Sıçrayarak 720° Dönüş	0.40
	Greçe Sıçrama (1/1 Dönüştü veya ½ Dönüş ve cepheye düşüş)	0.50
<b>II. ESNEKLİK</b>	Kartal – Spagat Oturuşu	0.30
	Köprü	0.30
<b>III. DENGE DURUŞU (2sn)</b>	Planör Duruşu – Terazi Duruşu	0.30
	“Y” Duruşu	0.40
<b>IV. KUVVET VE AKROBATİK ELEMENLAR</b>	Çember, Kartvil, Amut, Yunus Takla, Erişmek Amut, Duruştan Flick-Flack, Baş Kipesi,	0.30
	“L” Duruşu (Açık veya kapalı bacak )	0.40
	Duruştan Geriye Salto, Tek Öne Salto, Uberschlag, Elsiz Çember, Devir veya Makaslı Devir	0.40
	Öne salto 1/1 burgu, 1/1 Burgulu yunus takla	0.50
	Ağır Amut (Gergin kol bükük vücut) (bükük kol gergin vücut), Yatay Duruş (Planj) gergin kollarla	0.50
<b>V. BAĞLANTILI AKROBATİK ELEMENLAR</b>	Takladan sıçrayarak kartvil veya Uberschlag bağlantısı, Çember geriye köprü, Takla Baş kipesi, Amut takladan sıçra çember veya kartvil bağlantısı	0.30
	Takla Öne Salto, Geriye köprü flick-flack, Çember flick-flack	0.40
	Kartvil flick-flack Salto, Kartvil flick-flack ½ burgu öne salto, Uberschlag öne salto, Kartvil flick-flack 1/1 burgulu açık salto	0.50
	Kartvil flick-flack çift salto, Kartvil flick-flack çift burgulu açık salto, Kartvil veya Kartvil flick-flacktan öne çift salto	1.00

**NOT:** Tabloda yer almayan hareketlerin yapılması durumunda, zorluk grubu jüri tarafından belirlenecektir.

## HATA VE KESİNTİ TABLOSU

HATALAR	KESİNTİ (Puan)
Küçük Hata	0.20 - 0.30
Orta Hata	0.40 – 0.50
Büyük Hata	0.60 – 0.80
Düşme	1.00
1. - 2. – 3. guruptan hareket yapılmaması (her eksik grup için) veya birden fazla hareket yapılması	0.50
4. – 5. guruptan hareket yapılmaması	0.50

## RİTMİK CİMNASTİK

- Öğrenciler Ritmik Cimnastik Branşı Sınavı'na kitapçıktaki tabloda yer alan ritmik cimnastik hareketlerinden oluşturacakları serbest bir koreografi ile katılacaklardır.
- Hazırlanan sınav serisi, sınava girmeden önce öğrenci tarafından yazılı ve imzalı olarak Sınav Jürisi'ne teslim edilecektir. Eğer kitapçıktaki tabloda yer alan ritmik cimnastik hareketlerinin dışında bir hareket yapılacaksa jüriye teslim edilen belgede belirtilecektir ve hareketin zorluk grubu jüri tarafından belirlenecektir.

3. Ritmik Cimnastik serisi jüri tarafından, teknik ve uygulama puanlarına göre değerlendirilecektir.
4. Ritmik Cimnastik Branş sınavından alınacak maksimum puan 10'dur.

### **Jüri Değerlendirme Kriterleri (10 Puanın Dağılımı)**

1. Teknik Yapım	:	5.00	Puan
2. Uygulama Puanı	:	5.00	Puan
<b>TOPLAM</b>	:	<b>10.00</b>	<b>Puan</b>

(Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.)

### **AÇIKLAMALAR**

#### **1. Teknik Puan:**

- a) Aday koreografisinde 1 esneklik, 1 denge, 1 pivot ve 1 tane sıçrama olmak üzere toplam 4 adet zorunlu element hareketini uygulamak zorundadır.
- b) Seçmeli elementler öğrencinin isteğine göre max. 3.80 puan olmak üzere tablodaki elementler içerisinden seçilecektir.

#### **2. Uygulama Puanı:**

Kesintiler tablosundaki puanlar baz alınarak toplam hata kesintileri 5.00 puandan çıkarılacaktır.

### **ELEMENT TABLOSU**

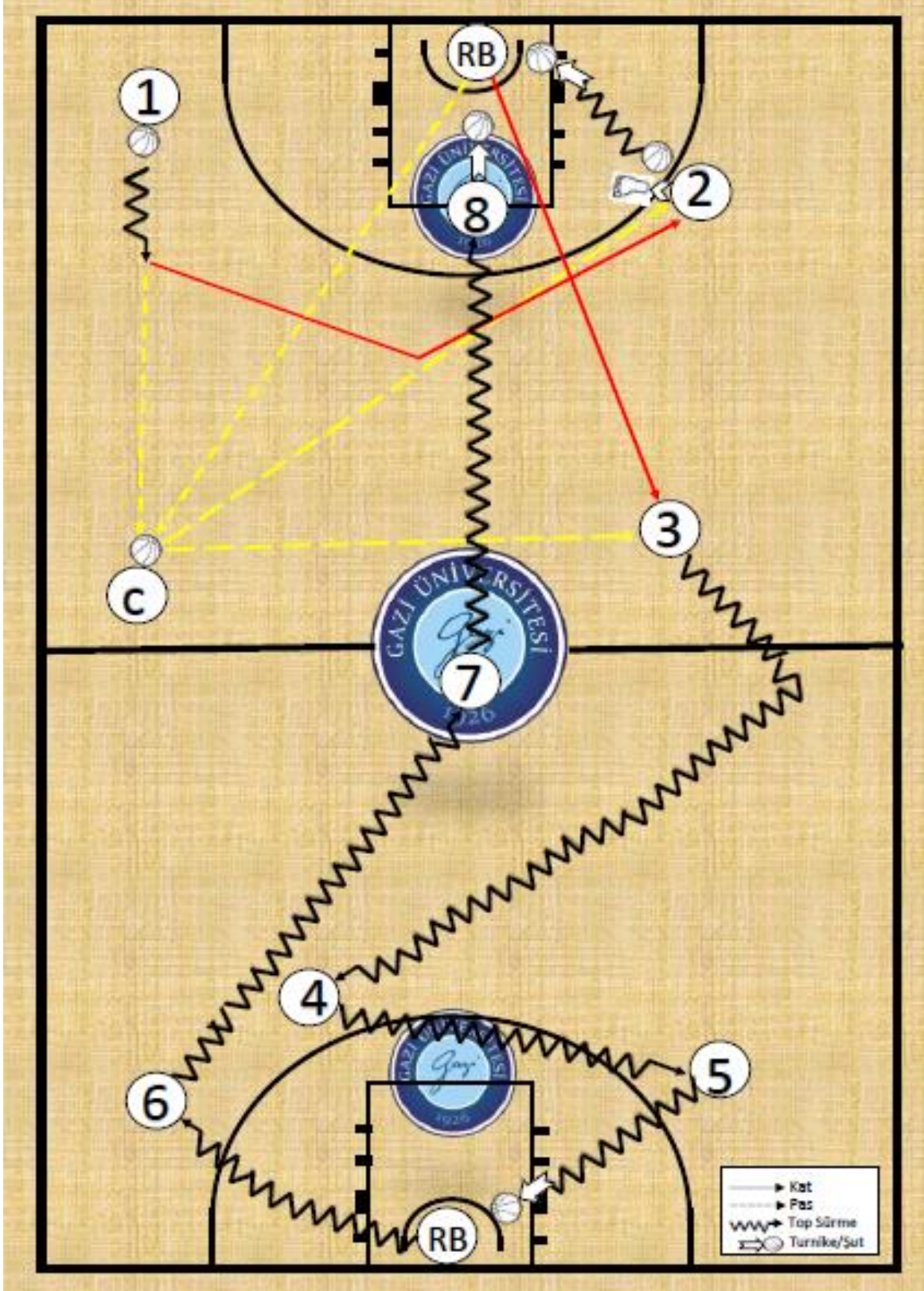
<b>GRUP</b>	<b>HAREKETLER</b>	<b>PUAN</b>
<b>I. SİÇRAMALAR</b>	Kazak Sıçrama	0.20
	Uçan Sıçrama	0.30
	• Ceylan Sıçrama	0.20
	Dönüştü Uçan Sıçrama	0.50
	Dönüştü Ceylan Sıçrama	0.50
<b>II. DENGELER</b>	• Kazak Denge	0.30
	Serbest bacak 90° de desteksiz denge( önde ya da yanda)	0.20
	Diz üzerinde 180° de desteksiz denge(önde ya da yanda)	0.20
	Planör Denge	0.30
	Geri Denge	0.30
<b>III. PİVOTLAR</b>	Passe Pivot (360° dönüşle)	0.10
	Savurmalı dönüş (360° dönüşle, önde ya da yanda)	0.20
	• Serbest bacak 90° de (360°dönüşle önde, yanda ya da geride)	0.30
	Kazak Pivot	0.30
	Geri Denge Pivot	0.40
<b>IV. ESNEKLİKLER</b>	Geri Köprü Panchee	0.50
	Takla Panchee	0.10
	Kobra ( yerde vücudun geriye doğru bükülmesi)	0.30
	• Spagat Dönüş	0.40
	Diz üzerinde geriye doğru bükülme	0.30
• Zorunlu elementler		

## HATA VE KESİNTİ TABLOSU

HATALAR	KESİNTİ ( Puan)
Küçük Hatalar	0.10 - 0.30
Orta Hatalar	0.30- 0.50
Büyük Hatalar	0.50 - 0.70
Düşme	1.00
Zorunlu hareketlerin yapılmaması ( her eksik hareket için)	0.50
Seçmeli elementler için; I, II, III ve IV. gruptan element seçilmemesi	0.50

## BASKETBOL BRANŞ SINAVI

Tam Saha Bütün Tekniklerin Uygulanması - Değerlendirme Puanlaması - % 100





Aday **1 no'lu**, pozisyonda sağ el ile 2 kez top sürdükten sonra göğüs pasıyla ( C ) **pozisyonunda bekleyen yardımcıya** pası verir. Sonrasında V-kat yaparak **2 no'lu** pozisyona gelir. Burada, (C) **pozisyonunda bekleyen yardımcıdan** pası alarak sola adım aldatması (jab-step) yapar. Daha sonra top sürerek sağ turnike yapar ve pozisyonun devamında ribaunt alarak baş üstü pası yine (C) **pozisyonunda bekleyen yardımcı görevliye verir**. Sonrasında sola doğru **3 no'lu** pozisyona kat eder. **Kattan sonra (C) pozisyonundaki yardımcıdan yine pası alarak** sol elle 2 kez top sürdükten sonra bacak arası yaparak topu sağ eline alır. Daha sonra sağa doğru önden el değiştirerek (sağ elden sol ele topu alarak) top sürer. Yine aynı işlemi bu sefer sol elden sağ ele alıp devam ettirerek (cross over) **4 no'lu** pozisyona gelir. Sonra, yine sağ elle bacak arası yapıp sola doğru yönelip sol elle top sürerek **5 no'lu** pozisyona gelerek sol turnike atar. Devamında ribaunt alarak sol tarafa doğru sol elle top sürerek **6 no'lu** pozisyona gelir. Buradan arkadan el değiştirerek **7 no'lu** pozisyona gelir. Burada da (orta yuvarlakta) reverse hareketini yaparak dönüşünü tamamlar. Daha sonra top sürme sırasında kekeleme hareketini yaparak **8 no'lu** pozisyona gelir. Bu pozisyonda son olarak sıçrayarak şut atarak seriyi tamamlar.

**Puanlama:** Yapılacak puanlamaya göre; sıfır puan “gözlenmedi”, 1 puan “zayıf”, 2 puan “orta”, 3 puan “iyi”, 4 puan “çok iyi”, 5 puan ise “mükemmel” şeklinde puanlanmıştır. Buna göre, 0 ile 5 puan arasında puanlanan tekniklerde, örneğin, bütün teknikleri 5 alarak tamamlayan aday,  $20 \times 5 = 100$  (yüz) puan almış olur.

**Puanlama Yapılacak Hareketler (Her bir hareket 0-5 puan arasında puanlanacaktır.)**

1-Sağ elle top sürme	11-Sol elle bacak arası top sürme
2-Göğüs pası	12-Önden el değiştirerek top sürme (sağ elden sol ele)
3-V kat yapma	13-Önden el değiştirerek top sürme (sol elden sağ ele)
4-Pas alma	14-Sağ elle bacak arası top sürme
5-Jap step (Hamle adımı)	15-Sol el turnike
6-Top sürme ve sağ turnike	16-Ribaunt
7-Ribaunt	17-Sol elle arkadan el değiştirerek top sürme
8-Baş üstü pas	18-Sağ elle reverse hareketi (top sürme)
9-Sola doğru kat etme	19-Kekeleme hareketi (top sürme)
10-Pas alma ve sol elle top sürme	20-Sıçrayarak şut

## **HENTBOL BRANŞ SINAVI**

Hentbol dalı sınavı uygulamalarında hentbolda kullanılan kurallar geçerlidir. Testler spor salonunda yapılacaktır. Adayların buna uygun ayakkabıyla sınava girmeleri zorunludur.

### **1- PASLAŞMA ( Temel Pas, Bilek Pası, Sıçrayarak Temel Pas)**

Adaylar karşılıklı olarak hentbolun temelini oluşturan temel pas, bilek pası ve sıçrayarak temel pasları uygularlar. Her aday tüm pas çeşitlerinde toplam 10' ar adet pas yapacaktır. (2 puan)

### **2- KARŞILIKLI KOŞARAK PAS ve TEMEL ATIŞ**

Adaylar 6 m üzerinden başlayarak koşu halinde paslaşıp, karşı kaleye giderek temel atış yaparlar. Her aday 2 atış yapacaktır. (2 puan)

### **3- 9 METRE ÜZERİNDEN 3 ADIMLA SIÇRAYARAK KALE ATIŞI**

Aday sahanın ortasından top sürerek gelir, 3 adıma girerek sıçrayarak 9 m üzerinden kaleye atış yapar. Her aday 5 adet atış yapacaktır. (2 puan)

### **4- HIZLI HÜCUM ÇIKIŞI ve KALE ATIŞI**

Aday istediği kanat bölgesinden hızlı hücum çıkışını yapar, 9 m üzerinden sıçrayarak kale atışı yapar. Her aday 3 adet hızlı hücum ve kale atışı yapacaktır. (2 puan)

### **5- 7 METRE ATIŞI**

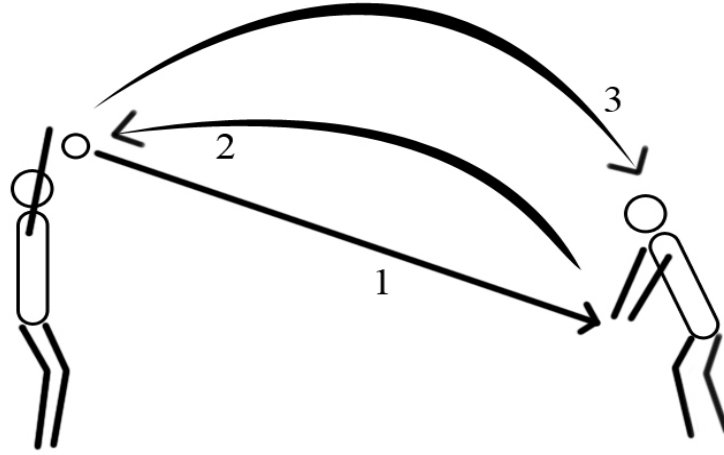
Aday kaleye 5 adet 7 m atışı yapacaktır. (2 puan)

## VOLEYBOL BRANŞ SINAVI

Voleybol sınavı 4 ayrı istasyondan oluşmaktadır. Her bir istasyon 25 puandır. Puanlar adayın göstereceği teknik beceriye göre jüri tarafından takdir edilecektir.

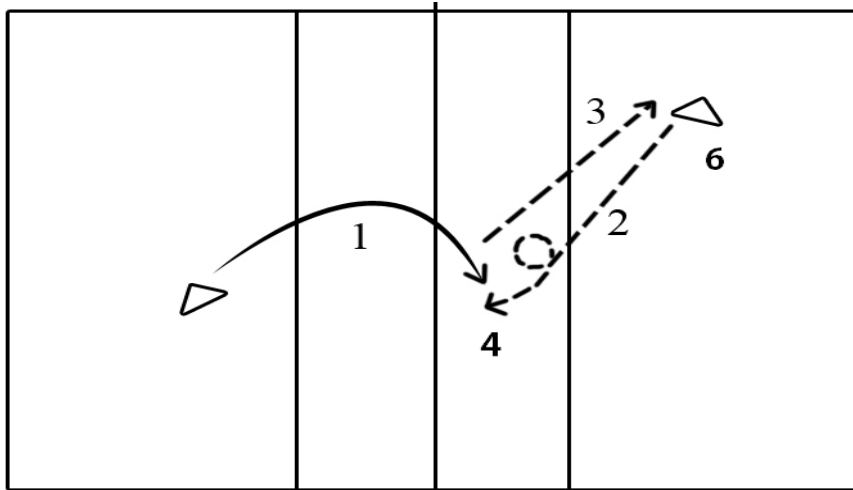
### **1. İstasyon (Smaç-manşet Pas Çalışması):**

Adaylar fileye dikey şekilde karşılıklı geçerek ardışık olmak üzere smaç ve onun manşet pasla savunma çalışmasını yaparlar.



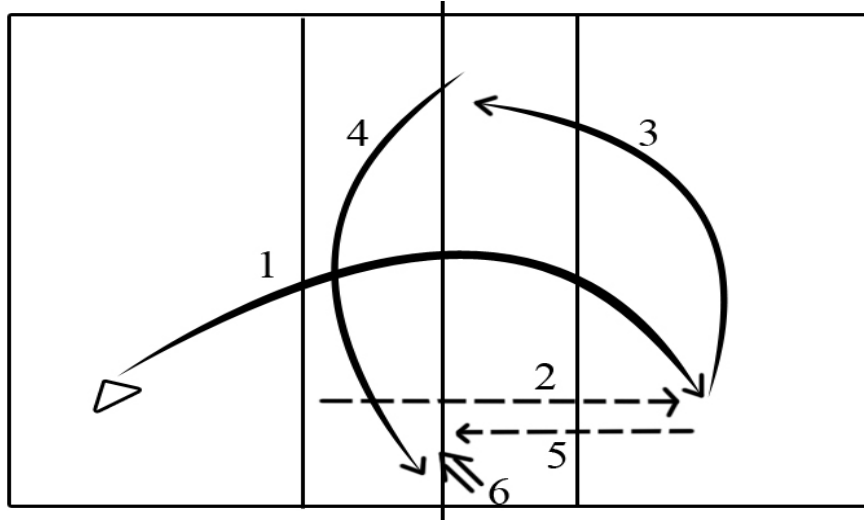
### **2. İstasyon:**

Aday 6 numarada beklerken komutla rakip alandan 4 numaraya atılan topa öne planjonla savunma yapar ve tekrar 6 numaraya deplasman yapıp ikinci planjonu da gerçekleştirir. (2 kez)



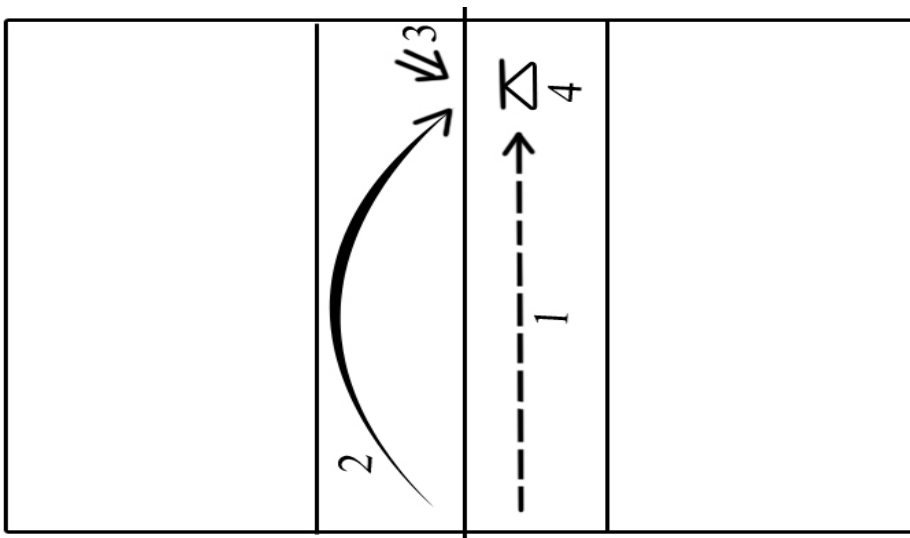
### 3. İstasyon:

Aday ikinci istasyondaki ikinci planjonu yaptıktan hemen sonra rakip alandan 5 numaraya atılan topu deplasman yaparak 2 deki pasöre manşet pasla gönderir ve 4 den yüksek topa hücum yapar. Hücumun hemen sonrasında 5 numaraya tekrar atılan topa aynı hareket dizisi gerçekleştirilir. (Toplam 3 kez)



### 4. İstasyon:

Aday üçüncü istasyondaki üçüncü hücumunu bitirdikten hemen sonra 2 numaraya deplasman yapar ve rakip 4 numaradan yapılacak 3 hücumu tekli blok savunması gerçekleştirir.

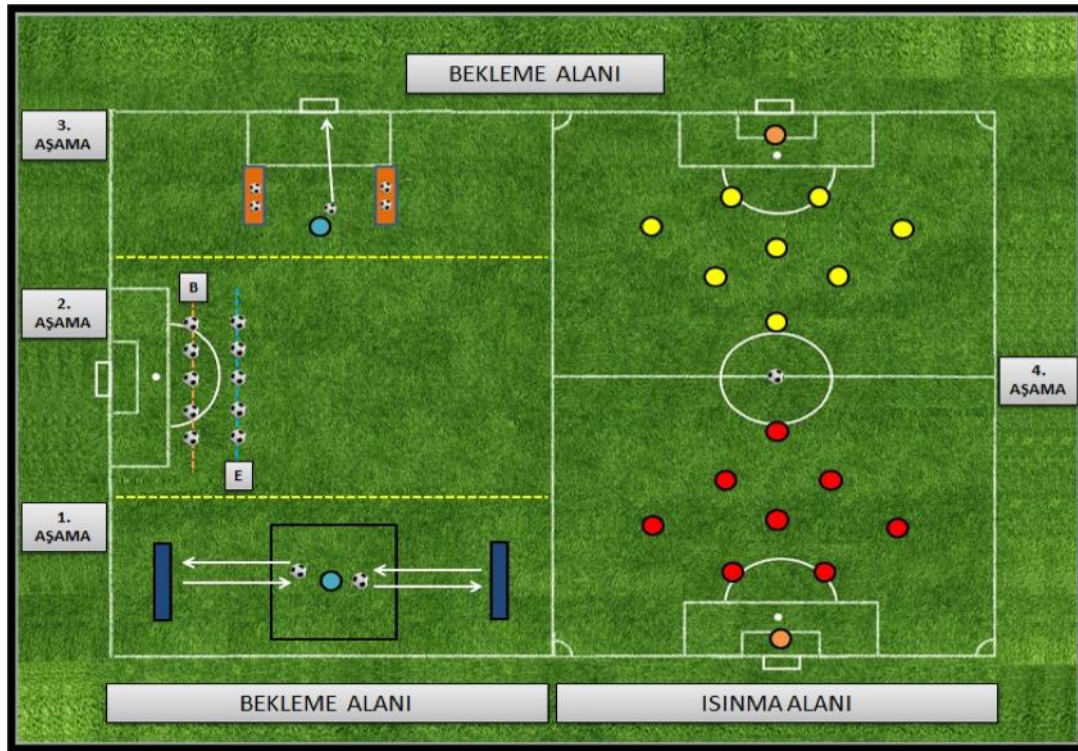


## FUTBOL BRANŞ SINAVI

- Futbol branş sınavı oyuncular için dört, kaleciler için iki aşamadan oluşacaktır.
- Adayların katılacakları aşamalar ve toplam puanlama **Tablo 1**'de gösterilmiştir.
- Futbol branş sınavı *Gazi Üniversitesi Olimpik Futbol Sahası*'nda uygulanacak olup sınav uygulama şeması **Şekil 1**'de gösterilmiştir.

**Tablo 1:** Aşamalar ve puanlama

Aşama	Oyuncular	Kaleciler	Aşama
1	Duvar pası testi 25 puan	Kaleci beceri testi 75 puan	1
2	Şut ve isabet testi 25 puan		
3	Top tekniği ve vole vuruşu testi 25 puan		
4	Oyun performans testi 25 puan		2
<b>Toplam</b> 100 puan			

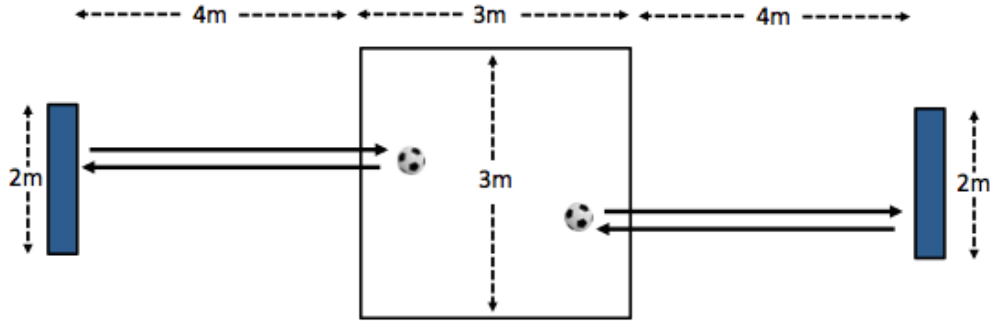


**Şekil 1:** Futbol branş sınavı uygulama şeması

## 1. AŞAMA - Duvar Pası Testi (25 Puan)

### Uygulama

- Adaylar 3x3 metrelik sınırlı bir alan içinden 4 metre mesafede bulunan 0,5x2 metrelik hedefe pas yapacaklardır (Şekil 2).
- İki topun kullanılacağı testte adaylar önde ve arkada bulunan hedeflere 1 dakika süre içerisinde sürekli pas yapacaklardır.
- Adaylar duvar pasına devam edebilmek için her iki yönde de farklı toplarla pas yapmak zorundadır.
- Adaylar aynı topa arka arkaya 2 defa pas yapmayacaktır.
- Aday kaçırdığı topu sınırlı alan dışında olmak kaydıyla elle veya herhangi bir şekilde yakalayabilir, topu sınırlı bölge içinde yere koyduktan sonra tekrar paslaşmaya devam edebilir.
- Sınırlı alan içinde elle yapılan kontrollerin pası sayılmayacaktır.



Şekil 2: Duvar pası testi ölçüleri

### Değerlendirme

Adayların 1 dakika süresince her bir hedefe yaptığı pas sayılacak ve adaylar bu süre içerisinde toplam duvar pası sayılarına göre **Tablo 2**'de gösterilen puanları alacaklardır.

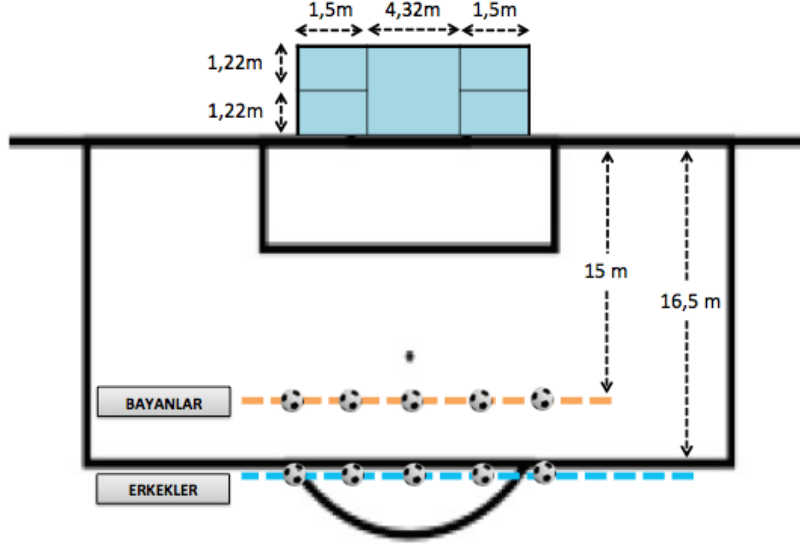
**Tablo 2:** Duvar pası sayılarının puan cetveli

ERKEKLER				BAYANLAR			
Pas Sayısı	Puan	Pas Sayısı	Puan	Pas Sayısı	Puan	Pas Sayısı	Puan
40	25,00	19	11,88	30	25,00	9	7,50
39	24,38	18	11,25	29	24,16	8	6,66
38	23,75	17	10,63	28	23,32	7	5,83
37	23,13	16	10,00	27	22,49	6	5,00
36	22,50	15	9,38	26	21,66	5	4,17
35	21,88	14	8,75	25	20,83	4	3,33
34	21,25	13	8,13	24	19,99	3	2,50
33	20,63	12	7,50	23	19,16	2	1,67
32	20,00	11	6,88	22	18,33	1	0,83
31	19,38	10	6,25	21	17,49	0	0,00
30	18,75	9	5,63	20	16,66		
29	18,13	8	5,00	19	15,83		
28	17,50	7	4,38	18	14,99		
27	16,88	6	3,75	17	14,16		
26	16,25	5	3,13	16	13,33		
25	15,63	4	2,50	15	12,50		
24	15,00	3	1,88	14	11,66		
23	14,38	2	1,25	13	10,83		
22	13,75	1	0,63	12	10,00		
21	13,13	0	0,00	11	9,16		
20	12,50			10	8,33		

## 2. AŞAMA - Şut ve İsbet Testi (25 Puan)

### Uygulama

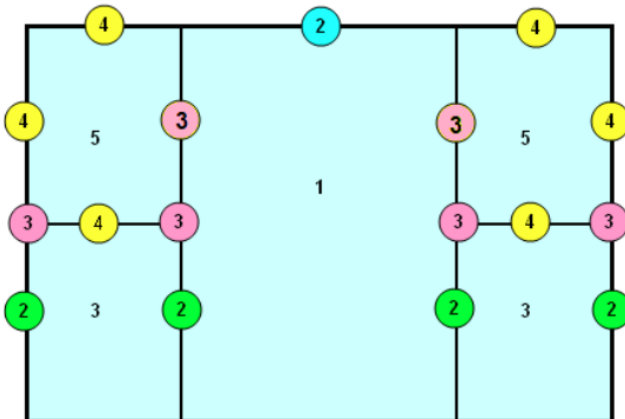
- Adaylar, kale çizgisine erkeklerde 16,5 metre, kadınlarda 15 metre uzaklıkta bulunan 5 adet topu kale içerisinde belirlenen alanlara atacaklardır (Şekil 3).
- Kale ölçüsü ve belirlenen alanların ölçüleri Şekil 3’de gösterilmiştir.
- Adaylar atılan şutlarda iç üst vuruş tekniğini kullanacaklardır.



Şekil 3: Şut mesafeleri ile kale ve alan ölçüleri

### Değerlendirme

- Adayların yaptıkları vuruşlardan isabetli olanları değerlendirmeye alınır.
- Direğe çarpan toplar bulunduğu alanın 1 eksik puanıyla değerlendirilir.
- Direğe çarpan top işaretli bir alana girerse puanlama topun girdiği alana göre yapılır.
- İki veya üç alanın kesişme noktasına çarpan toplarda, alanların toplam puanının ortalaması verilecektir.
- 1 puanlık alanın üst tarafında bulunan direğe isabet eden toplar 2 puan olarak değerlendirilir.
- Kaleye isabet etmeyen ve kale direğine çarpıp oyun alanı dışına çıkan toplar sıfır puan olarak değerlendirilir.
- Adayların yapacakları 5 vuruş sonunda, kaleye isabet eden her vuruştan alacağı sayılar (Şekil 4) toplanarak toplam puanları hesaplanacaktır.

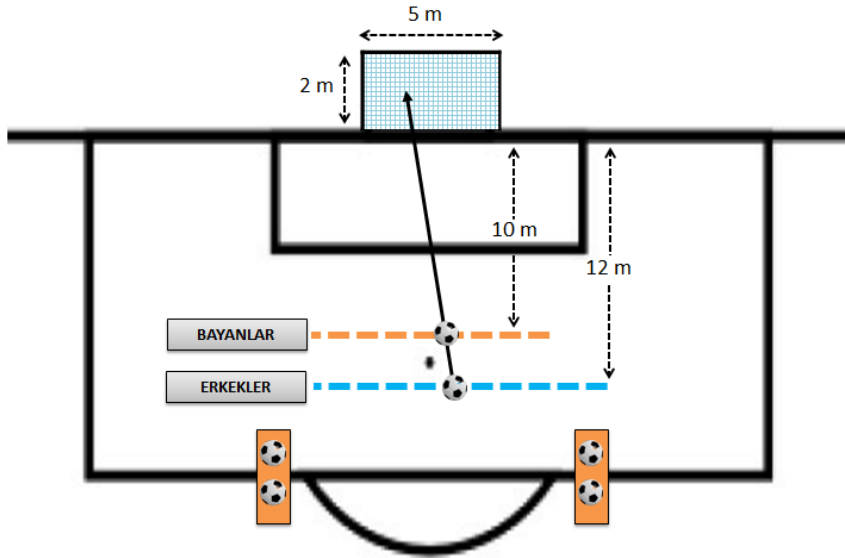


Şekil 4: Şut ve isabet testi puanlaması

### 3. AŞAMA – Top Tekniği ve Vole Vuruşu Testi (25 Puan)

#### Uygulama

- Adaylar sağ ve sol bölgelerde bulunan topları yerden farklı şekillerde kaldırıp vücudun değişik bölümlerini kullanarak (ayak, diz ve kafayla) topu birkaç kez sektirdikten sonra kaleye (5m x 2m) vole vuruşu yapacaklardır.
- Vole vuruşları kale çizgisine erkekler için 12 metre, kadınlar için 10 metre uzaklıktan yapılacaktır.
- Aday aynı vuruşu her iki yönde sağ ve sol ayakla 2’şer kez tekrarlayacaktır (Şekil 5).



Şekil 5: Vole vuruşunun yapılacağı mesafeler ile kale ölçüsü

#### Değerlendirme

- Adayların puanları, top tekniği ile beraber uygulanan isabetli ve doğru vole vuruşu tekniği üzerinden değerlendirilecektir (Tablo 3).

Tablo 3: Top tekniği ve vole vuruşu testi puanlaması

	Sağ ayak	Sol ayak
Top tekniği	10 puan	
Vole vuruş tekniği	5 puan	5 puan
Kaleye isabet	2,5 puan	2,5 puan

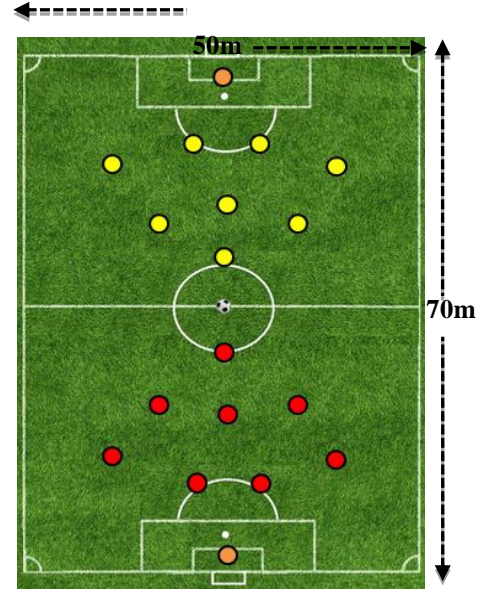
- Adaylar isabetli bir vuruş yapsalar dahi doğru teknik kullanılmayan vuruşlar değerlendirmeye alınmayacaktır.



#### 4. AŞAMA - Oyun Performans Testi (25 Puan)

##### Uygulama

- Adaylar kaleciler dâhil iki takım halinde 9:9 oyun formatında yarı saha ölçülerinde (70m x 50m) maç yapacaklardır.
- Maçlar tek devre oynanacak olup, her bir maç süresi 10 dakikadan fazla olmayacaktır.
- Oyunlarda resmi futbol oyun kuralları (saha ölçüsü, süre, oyuncu sayısı ve hakem sayısı dışında) uygulanacaktır.
- Takım kadroları adayların sıra numaralarından bağımsız olarak oluşturulacaktır.
- Takım kadrolarının oluşturulmasında adayların oynadıkları pozisyonlar (savunma, orta saha, kenar, hücum gibi) göz önünde bulundurulacaktır.
- Takımların sahaya dizilişi **Şekil 6**'daki gibi (4-3-1) olacaktır.



**Şekil 6:** Saha dizilişi ve ölçüleri

##### Değerlendirme

- Oyuncuların ve kalecilerin oyun performanslarının değerlendirilmesi **Tablo 4**'de yer alan kriterlere göre maç sırasında yapılacaktır.
- Her bir kriter 5 puan üzerinden olumlu ve olumsuz davranışlara göre değerlendirilecektir.

**Tablo 4:** Oyun performansı değerlendirme kriterleri

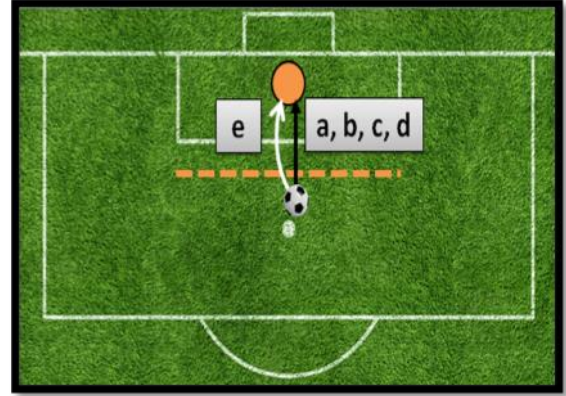
Kriterler		Oyuncular	Kaleciler
1	<b>Bireysel Özellikler</b>	Oynadığı pozisyonun gerekliliklerini yerine getirebilme	Yer tutma, kale alanı ve çevresinin kontrolü ve karar verme
2	<b>Motorik Özellikler</b>	Fiziksel uygunluk, sürat, çabukluk, hareketlilik, koordinasyon	Fiziksel uygunluk, çeviklik, hareketlilik, reaksiyon
3	<b>Teknik</b>	Top kontrolü, top sürme, adam eksiltme, aldatma vb.	Kaleci kurtarış tekniği, kaleci çıkış tekniği, plonjon, blokaj vb.
4	<b>Taktik</b>	Temel savunma ve hücum prensipleri	Topu oyuna sokma, pozisyon alma, gol açısını daraltma vb.
5	<b>Takım Oyunu</b>	Yardımlaşma, mücadele, iletişim ve fair-play	Takım arkadaşlarını yönlendirme, iletişim ve fair-play

## Kaleci Beceri Testi (75 puan)

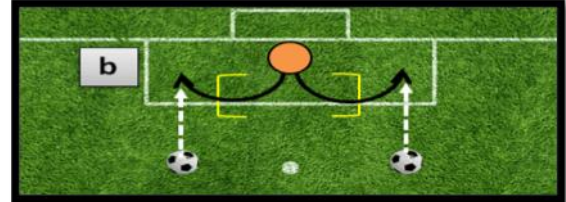
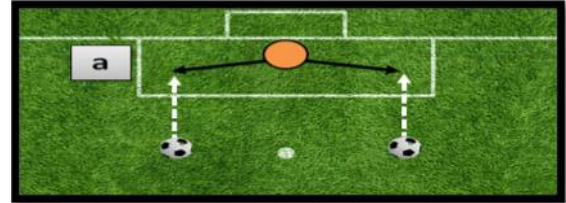
### Uygulama

- Kaleci beceri testi; temel tutuşlar, plonjon, yan toplar, topu oyuna sokma, pozisyon alma ve açılı daraltma, olmak üzere toplam 5 testten ve bu testlere ait alt basamaklardan oluşmaktadır.
- Kaleciler bu alt basamakların her biri için iki uygulama yapacaklardır.
- Kaleci beceri testi uygulama basamakları ve şekilleri aşağıda gösterilmiştir.

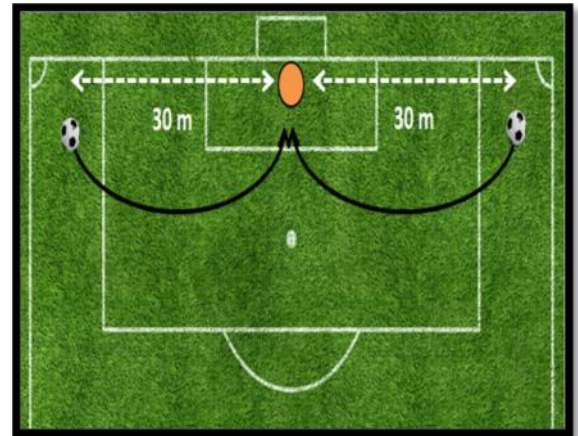
1. Test	Basamaklar
<b>Temel Tutuşlar</b>	<b>a)</b> Yerden gelen toplara blokaj <b>b)</b> Göğüs hizasından gelen toplara blokaj <b>c)</b> Baş hizasından gelen toplara blokaj <b>d)</b> Baş üstünden gelen toplara blokaj <b>e)</b> Hava topuna blokaj



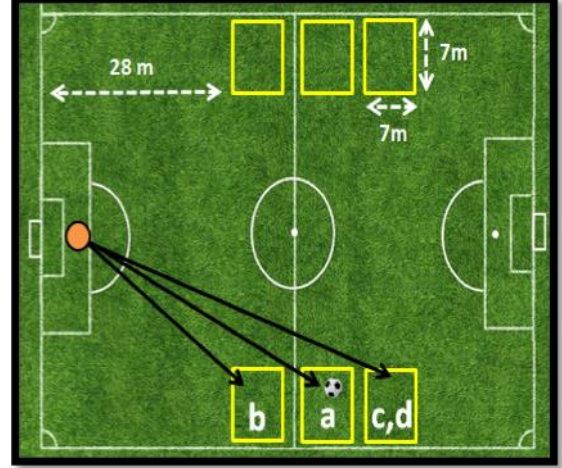
2. Test	Basamaklar
<b>Plonjon</b>	<b>a)</b> Alçak plonjon (sağ ve sol) <b>b)</b> Yüksek plonjon (sağ ve sol)



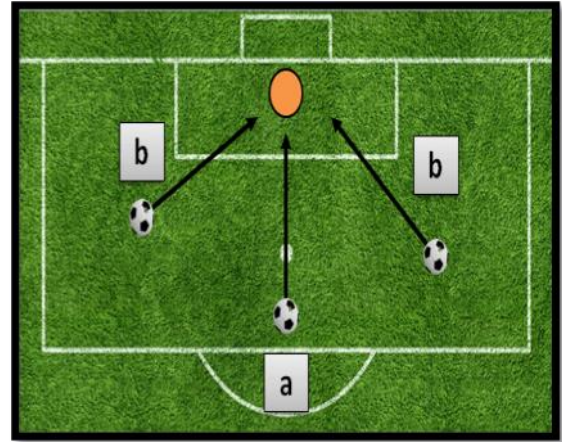
3. Test	Basamaklar
<b>Yan Toplar</b>	<b>a)</b> Sağdan yüksek gelen toplara blokaj <b>b)</b> Soldan yüksek gelen toplara blokaj



4. Test	Basamaklar
<b>Topu Oyuna Sokma</b>	<p>a) Topu el degajı ile oyuna sokma  b) Kaleciye pası, hedefe doğru uzaklaştırma  c) Topu ayak degajı ile oyuna sokma  d) Kale atışı ile oyun başlatma</p> <p><i>Basamaklar sağ ve sol olmak üzere iki taraftan yapılacaktır.</i></p>



5. Test	Basamaklar
<b>Pozisyon Alma ve Açı Daraltma</b>	<p>a) Cepheden gelen şutlara göre pozisyon alma ve blokaj  b) Çaprazdan gelen şutlara göre pozisyon alma ve blokaj (sağ ve sol)</p>



### Değerlendirme

- Kaleci beceri testinde yer alan basamakların isabetli veya başarılı olmasına ve doğru teknikle uygulanmasına göre puanlama yapılacaktır.
- Kaleci beceri testi, uygulanacak her bir test için 15 puan olmak üzere toplamda 75 puan üzerinden değerlendirilecektir.
- Kaleciler beceri testini tamamladıktan sonra, oyuncular ile birlikte oyun performans testine katılacaklar ve bu test 25 puan üzerinden değerlendirilecektir

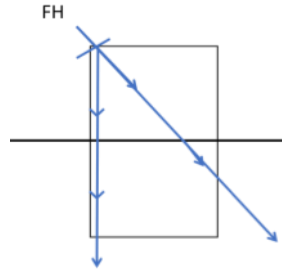
## TENİS BRANŞ SINAVI

<b>KONULAR</b>	<b>PUAN</b>
<b>Tekler ve Çiftlerde Oyun Kuralları Bilgisi (Teorik)</b> Oyuna Başlama, Sayı Kazanmak, Oyun Kazanmak, Set ve Maç Kazanmak	<b>1.00</b>
<b>Teknik Bilgi (Teorik)</b> Raket tutuş Pozisyonları, Temel Vuruş Pozisyonları, Servis Atma Pozisyonu	<b>2.00</b>
<b>Vuruşlar (Uygulama)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Forehand</li><li>- Backhand</li><li>- Smach</li><li>- Vole</li><li>- Drops Shots</li><li>- Lob</li></ul>	<b>4.00</b>
<b>Servis Atma ve Servis Karşılama (Uygulama)</b>	<b>3.00</b>
<b>TOPLAM</b>	<b>10.00</b>

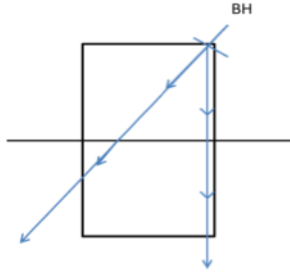
**Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.**

## MASA TENİSİ BRANŞ SINAVI

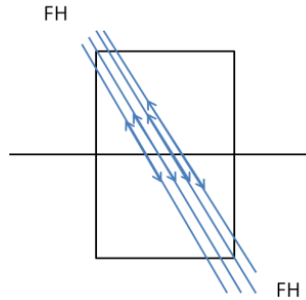
1. Adayın branş özgeçmişi
2. Raket tutuşunun gösterilmesi
  - a. Shakehand tutuşu
  - b. Penholder tutuşu
3. FH Düz servis çapraz ve paralel olmak üzere uygulanışının gösterilmesi (FH: Forehand)



4. BH Düz servis çapraz ve paralel olmak üzere uygulanışının gösterilmesi (BH: Backhand)

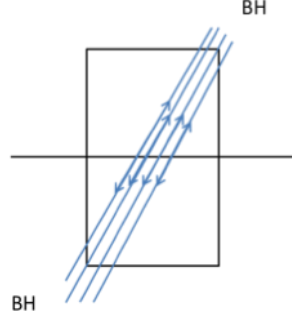


5. Adaylar karşılıklı FH köşesinden FH düz top çapraz oynayacaklar.



**Amaç:** Temel vuruş tekniği olan FH vuruşunun net bir şekilde uygulanmasını göstermek.

6. Adaylar karşılıklı BH köşesinden BH düz top çapraz oynayacaklar.



**Amaç:** Temel vuruş tekniği olan BH vuruşunun net bir şekilde uygulanışını göstermek.

7. Aday bildiği bir servis şekli ile servis atacak ve servis karşılayacak.

**NOT:** Her bir istasyon 2 tam puanla değerlendirilir. Toplam 10 puandır. **Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.**

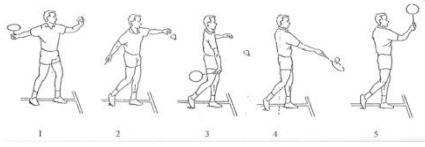
## BADMİNTON BRANŞ SINAVI

**Sınav Aşamaları:** Temel Tekniklerin Uygulanması ve Sözlü Sınav olmak üzere iki aşamalı bir sınav yapılacaktır.

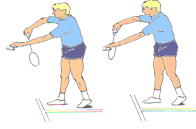
### **A-Temel Tekniklerin Uygulanması**

Bu bölümde aday, belirtilen temel tekniklerin uygulamasını yapacaktır.

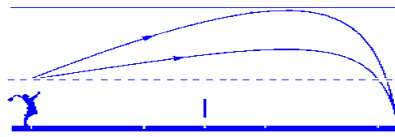
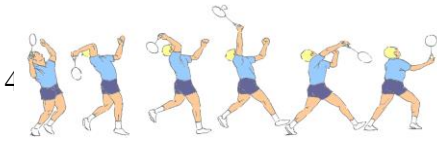
#### **1-Forehand Yüksek Servis**



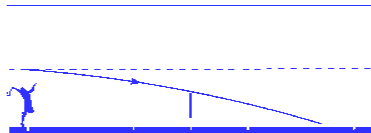
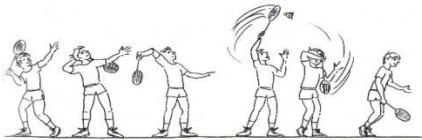
#### **2-Backhand Kısa Servis**



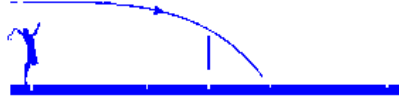
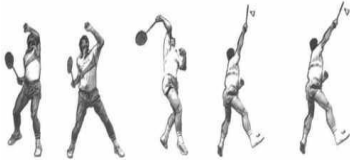
#### **3-Clear Vuruşu (Hücum - Savunma)**



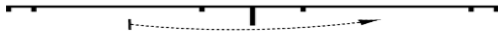
#### **4-Smaç Vuruşu**



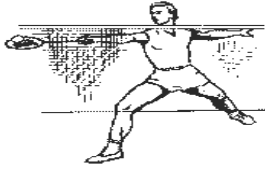
## 5-Drop Vuruşu



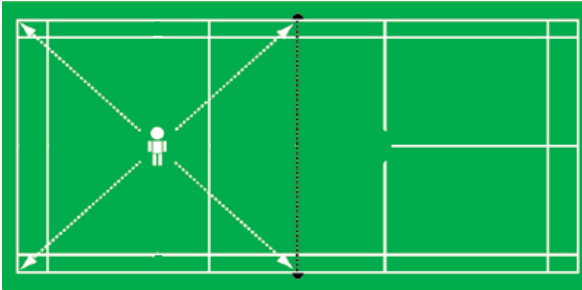
## 6-Drive Vuruşu



## 7-Net Drop Vuruşu

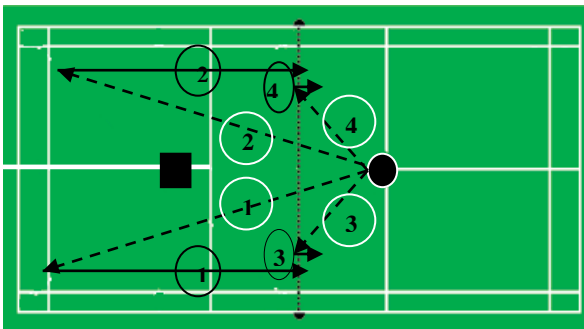


## 8- Adımlama Çalışması (Gölge Badmintonu)



Adayın, şekilde belirtilen noktalara adımlama yapması gerekmektedir.

## 9- Badminton Drill (alıştırma) Uygulaması



Aday



Besleyici



Besleyicinin atacağı top sırası numaralar halinde verilmiştir. Aday durmaksızın sırasıyla;

1. topa drop,
2. topa drop,
3. topa net drop,
4. topa net drop vuruşu yapacaktır.



**B- Sözlü Sınav**

Adaya, badminton oyun kuralları ve taktikleri hakkında sözlü olarak sorular sorulacaktır.

**Her aşama 1 puan, toplam puan 10 puandır. Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.**

## GÜREŞ BRANŞ SINAVI

<b>SERBEST STİL</b>		<b>GREKOROMEN STİL</b>	
Duruş ve Tutuşlar	5 Puan	Duruş ve Tutuşlar	5 Puan
Ayakta Yapılan Teknikler, Tekkol, Kafakol vb.	25 Puan	Ayakta Yapılan Teknikler, Tekkol, Kafakol vb.	25 Puan
Dalmalar Tek-Çift, Dizleyerek-D İçten-Dıştan Danabağ	25 Puan	Saltolar Tek-Çift, Kol bağlayarak içten Kol bağlayarak dıştan Çıpa, Danabağ İndirmeler	25 Puan
Yer Teknikleri Çırpma ve paradı Sarma, kle, boyunduruk, Kilit ve paradı, Bohça vb.	20 Puan	Yer Teknikleri Çırpma ve paradı Künde ve paradı Supleks ve paradı Boyunduruk ve paradı vb.	20 Puan
Kombine Teknikler Dalma- Ters paça vb.	25 Puan	Kombine Teknikler Çırpmadan Suplekse geçme vb.	25 Puan
	<b>100 Puan</b>		<b>100 Puan</b>

**Not:** Adaylar Güreş sınavına gelirken Güreş sporuna uygun kıyafetlerle geleceklerdir.

## JUDO BRANŞ SINAVI

Branşa özgü teknikler uygulatılıp, teknik değerlendirme jüri tarafından 100 (yüz) puan üzerinden yapılacaktır.

<b>AYAKTAKİ TEKNİKLER (Nage Waza)</b>	<b>PUANLAR</b>
Uchi Komi (Teknik egzersiz)	10 Puan
Yaku soku geiko (Atışsız hareket halinde teknik çalışma)	10 Puan
Randori (Müsabaka ön hazırlık çalışması)	10 Puan
Kontra Teknikler	10 Puan
Konbine Teknikler	10 Puan

<b>YERDEKİ TEKNİKLER (Ne Waza)</b>	<b>PAUNLAR</b>
Osae waza (Tutuş Teknikleri) 10 Puan	10 Puan
Shime waza (Boğuş teknikleri) 10 Puan	10 Puan
Kansetsu waza (Kırış teknikleri)	10 Puan
Yarışma kuralları (sözlü açıklama)	10 Puan
Judonun tarihçesi	10 Puan

**Not:** Adaylar Judo sınavına gelirken Judo sporuna uygun kıyafetlerle geleceklerdir.

## **TAEKWONDO BRANŞ SINAVI**

Adayın bu spor dalını seçebilmesi için en az “1.Gıp (Kırmızı-Siyah )” Kuşak Sahibi olduğunu belgeleyen ilgili federasyon onaylı “Kuşak Kimlik Kartı”nın aslı ve bir fotokopisini, ayrıca adayın derecelerini ve bilgilerini gösteren federasyon sicil kayıt belgesini kayıt sırasında belgelemesi gerekmektedir. Tüm bölümlere başvuran adaylar aynı Taekwondo sınavına alınacaktır. Sınav toplam üç (3) istasyondan oluşmaktadır.

### **BİRİNCİ İSTASYON (20 puan):**

**Poomse:** Kuşak durumu göz önüne alınarak, sınava giren adayın kendi seçeceği bir Poomse ve Görevli “Jüri”nin seçeceği bir Poomse yapılacaktır.

### **İKİNCİ İSTASYON (30 puan):**

**Teknik:** Aşağıda belirtilen tekniklerden **5 (Beş)** adet teknik, sınava giren adaylar tarafından kura sonucunda belirlenecektir. Teknikler en az **4'er (dört)** kez uygulanacaktır.

1. Tollo Chagi-Bandal tolo chagi
2. Havada çift Paldıng-Tollo chagi / Bandal tolo chagi
3. Burgu Paldıng - Bandal tolo chagi
4. Havada çift Paldıng-Tollo chagi / Dwit chagi
5. Burgu Tollo Chagi - Bandal tolo chagi
6. Paldıng - Bandal tolo chagi
7. Tollo Chagi - Burgu Paldıng
8. Paldıng - Dwit chagi
9. Ön kayarak Paldıng - Burgu Tollo Chagi
10. Neryo Chagi - Tollo Chagi
11. Paldıng – Burgu Tollo Chagi
12. Adım Burgu Tollo Chagi
13. Tollo Chagi - Dwit chagi
14. Adım Burgu Paldıng
15. Neryo Chagi - Dwit chagi
16. Yumruk-Paldıng-Tollo Chagi

### **ÜÇÜNCÜ İSTASYON (50 puan):**

**Müسابaka:** Serbest sparring, Taekwondo müسابaka kuralları ile başa ve vücuda tam vuruş yapmama sınırlandırması ile müسابaka yapılır.

## YÜZME BRANŞ SINAVI

Adaylar 25 metrelik havuzda 50'şer metrelik mesafeleri dört ayrı stilde FINA kuralları dahilinde yüzerler.

<i>Kadınlar 50 m</i>					<i>Erkekler 50 m</i>				
<i>Puan</i>	<i>Kurbağa.</i>	<i>Sırtüstü</i>	<i>Kelebek</i>	<i>Serbest</i>	<i>Puan</i>	<i>Kurbağa.</i>	<i>Sırtüstü</i>	<i>Kelebek</i>	<i>Serbest</i>
<b>0</b>	01:08	01:05	01:03	01:01	<b>0</b>	01:04	01:01	00:59	00:57
<b>1</b>	01:07	01:04	01:02	01:00	<b>1</b>	01:03	01:00	00:58	00:56
<b>2</b>	01:06	01:03	01:01	00:59	<b>2</b>	01:02	00:59	00:57	00:55
<b>3</b>	01:05	01:02	01:00	00:58	<b>3</b>	01:01	00:58	00:56	00:54
<b>4</b>	01:04	01:01	00:59	00:57	<b>4</b>	01:00	00:57	00:55	00:53
<b>5</b>	01:03	01:00	00:58	00:56	<b>5</b>	00:59	00:56	00:54	00:52
<b>6</b>	01:02	00:59	00:57	00:55	<b>6</b>	00:58	00:55	00:53	00:51
<b>7</b>	01:01	00:58	00:56	00:54	<b>7</b>	00:57	00:54	00:52	00:50
<b>8</b>	01:00	00:57	00:55	00:53	<b>8</b>	00:56	00:53	00:51	00:49
<b>9</b>	00:59	00:56	00:54	00:52	<b>9</b>	00:55	00:52	00:50	00:48
<b>10</b>	00:58	00:55	00:53	00:51	<b>10</b>	00:54	00:51	00:49	00:47
<b>11</b>	00:57	00:54	00:52	00:50	<b>11</b>	00:53	00:50	00:48	00:46
<b>12</b>	00:56	00:53	00:51	00:49	<b>12</b>	00:52	00:49	00:47	00:45
<b>13</b>	00:55	00:52	00:50	00:48	<b>13</b>	00:51	00:48	00:46	00:44
<b>14</b>	00:54	00:51	00:49	00:47	<b>14</b>	00:50	00:47	00:45	00:43
<b>15</b>	00:53	00:50	00:48	00:46	<b>15</b>	00:49	00:46	00:44	00:42
<b>16</b>	00:52	00:49	00:47	00:45	<b>16</b>	00:48	00:45	00:43	00:41
<b>17</b>	00:51	00:48	00:46	00:44	<b>17</b>	00:47	00:44	00:42	00:40
<b>18</b>	00:50	00:47	00:45	00:43	<b>18</b>	00:46	00:43	00:41	00:39
<b>19</b>	00:49	00:46	00:44	00:42	<b>19</b>	00:45	00:42	00:40	00:38
<b>20</b>	00:48	00:45	00:43	00:41	<b>20</b>	00:44	00:41	00:39	00:37
<b>21</b>	00:47	00:44	00:42	00:40	<b>21</b>	00:43	00:40	00:38	00:36
<b>22</b>	00:46	00:43	00:41	00:39	<b>22</b>	00:42	00:39	00:37	00:35
<b>23</b>	00:45	00:42	00:40	00:38	<b>23</b>	00:41	00:38	00:36	00:34
<b>24</b>	00:44	00:41	00:39	00:37	<b>24</b>	00:40	00:37	00:35	00:33
<b>25</b>	00:43	00:40	00:38	00:36	<b>25</b>	00:39	00:36	00:34	00:32

## **HALK OYUNLARI BRANŞ SINAVI**

Halk Oyunları branş sınavı üç aşamada gerçekleştirilecektir. Birinci aşamada adayın yöre bilgisi (50 Puan), ikinci aşamada müziksel işitme ve algılama yeteneği (20 Puan), üçüncü aşamada ise hareket algılaması (30 Puan) değerlendirilecektir.

### **BİRİNCİ AŞAMA (Yöre Bilgisi):**

Yöre bilgisi değerlendirmesi türler esas alınarak yapılacaktır. Aday; Zeybek, Halay, Horon, Kaşık, Karşılama ve Bar türü oyunlar içerisinde en az iki farklı türde yöreyi ve her bir yörenin de en az üç farklı oyununu yöresel ve teknik açıdan doğru olarak sergilemek zorundadır.

Zeybek türüne örnek yöreler	: İzmir, Aydın, Muğla, Denizli vb.
Halay türüne örnek yöreler	: Gaziantep, Van, Hakkâri, Bitlis, Şanlıurfa, Adıyaman vb.
Horon türüne örnek yöreler	: Trabzon, Artvin, Rize, Ordu vb.
Kaşık türüne örnek yöreler	: Silifke, Konya, Bilecik, Kütahya, Bilecik, Eskişehir vb.
Karşılama türüne örnek yöreler	: Kırklareli, Edirne, Tekirdağ, Çanakkale, Bursa vb.
Bar türüne örnek yöreler	: Erzurum, Ağrı, Sivas, Erzincan, Bayburt vb.

<b>Yöre</b>	<b>Puan</b>
1. Yöre	25
2. Yöre	25
<b>Toplam</b>	<b>50</b>

### **İKİNCİ AŞAMA (Müziksel İşitme ve Algılama Yeteneği):**

Bu aşama, adayın müziksel işitme ve algılama yeteneğine yöneliktir.

#### ***Müziksel İşitme:***

*Tek Ses İşitme:* Verilen 5 adet tek sesin aday tarafından “a” ya da “na” hecesi ile yinelenmesi

#### ***Algılama Yeteneği:***

*Ezgisel Bellek:* Verilen ezginin “a” ya da “na” hecesi ile yinelenmesi

*Ritmik Bellek:* Basit ve aksak ölçülü iki ritim cümlesinin vurarak yinelenmesi

<b>Müziksel İşitme ve Algılama</b>	<b>Puan</b>
Tek Ses İşitme	10
Ezgisel Bellek	5
Ritmik Bellek	5
<b>TOPLAM</b>	<b>20</b>

### **ÜÇÜNCÜ AŞAMA (Hareket Algılama):**

Bu aşamada adaylara çeşitli yörelere ait 3 farklı hareket gösterilecek ve adaylardan tekrar etmeleri istenecektir. Aday, hareketleri istenilen teknikte tam olarak yaptığı takdirde puan alacak, yapmadığı veya yarım yaptığı takdirde puan alamayacaktır.

<b>Hareket Algılama</b>	<b>Puan</b>
1. Hareket	10
2. Hareket	10
3. Hareket	10
<b>TOPLAM</b>	<b>30</b>

### **GENEL PUANLAMA**

<b>Aşama</b>	<b>Puan</b>
<b>Yöre Bilgisi</b>	<b>50</b>
<b>Müziksel İşitme ve Algılama</b>	<b>20</b>
<b>Hareket Algılama</b>	<b>30</b>
<b>TOPLAM</b>	<b>100</b>

## ENGELLİLER BRANŞ SINAVI

### 1.Kriter: Milli Sporculuk

- A Kategorisi : 20 puan
- B Kategorisi :15 puan
- C Kategorisi : 10 puan
- D Milli Olmayan : 0 puan

### 2. Kriter: Uluslararası Başarı

- Paralimpik / Dünya Şampiyonası 1., 2. ya da 3. derecesi : 20 puan
- Avrupa Şampiyonası 1., 2. ya da 3. derecesi : 15 puan
- Balkan Şampiyonası 1., 2. ya da 3. derecesi : 10 puan
- Uluslararası Özel Turnuvalar 1., 2. ya da 3. derecesi : 5 puan
- Uluslararası derecesi yok. : 0 puan

### 3. Kriter: Ulusal Başarı

- Türkiye Şampiyonası 1., 2. ya da 3. Derecesi : 20 puan
- Ulusal derecesi yok :0 puan

### 4. Kriter: Yetersizlikten etkilenme derecesine göre antrenörlük eğitimi programına yatkınlık

Adayın yetersizlikten etkilenme derecesi, Antrenörlük eğitimi programı içerik ve düzeyine uygun olup, eğitimini olumsuz yönde etkilemez. : 20 puan

Adayın yetersizlikten etkilenme derecesi, Antrenörlük eğitimi programı içerik ve düzeyine uygun olmadığı için, eğitimini olumsuz yönde etkiler. : 0 puan



**5. Kriter: İletişim/algı /kendini ifade edebilme yeteneđi**

Sözel ve görsel iletişime açık : 20 puan

Sözel iletişime yetersizliđi, görsel iletişime açık : 10 puan

Görsel iletişim yetersizliđi, sözel iletişime açık : 5 puan

**ÖNEMLİ NOT:** Her kriter en fazla 20 puan üzerinden değerlendirilerek, kriterlerde adaya uygun en yüksek puanı ifade eden tek seçenek toplam puana dahil edilecektir. Adaylar sınava gelirken sınav değerlendirme kriterleri doğrultusunda yanlarında, **Milliler** için ilgili Spor Federasyonunca onaylanmış, milli sporculuk kategorisini gösteren belge ile ulusal ve uluslararası başarılarının dökümünü içeren belgeleri; Milli olmayan engelliler için “engelli sağlık kurulu raporu” nu getirmeleri, sınav jürisine teslim etmeleri gerekmektedir.

Engelli sağlık kurulu raporu ile milli sporculuđunu ve ulusal ve/veya uluslararası başarılarını sınav sırasında resmi olarak belgelendiremeyen adayların sportif başarıları **dikkate alınmaz ve puanlanmaz.**